



Фактически весь информационный поток проходит через физический канал на самом нижнем уровне, поэтому представление информационных потоков на двух верхних уровнях является виртуальным и выделено для того, чтобы лучше понять специфику информационного обмена.

В операционных системах Windows нижний уровень информационной модели представлен группой драйверов устройств. В эту группу входит драйвер хост-контроллера (обычно это `usbuhci.sys`), драйвер корневого концентратора (`usbhub.sys`) и библиотека динамической компоновки `usbui.dll`, используемая системой и клиентскими драйверами (`usbd.sys`). Все вместе эти драйверы управляют аппаратными соединениями, создавая возможности для реализации программных каналов для взаимодействия на более высоких уровнях.

Стандарт USB определяет четыре типа передачи данных: Control, Bulk, Interrupt, Isochronous.