



Открытие, закрытие, чтение и запись данных, посылка команд. К устройству USB, так же, как и к иным объектам файловой системы, можно обращаться по записи-чтению, что и делается при помощи соответствующих функций библиотеки.

Все перечисленные возможности могут быть реализованы посредством вызова соответствующих функций библиотеки `libusb`, но здесь они не будут перечисляться, поскольку это заняло бы слишком много места; мы посмотрим, как использовать некоторые из этих функций на практических примерах.

Описание всех функций читатели смогут найти в соответствующей документации. Напомню, что мы рассматриваем применение функций библиотеки `libusb` в операционных системах Windows.

При инсталляции дистрибутива с `libusb` в операционной системе Windows в системе устанавливается драйвер фильтра `libusbO.sys`. Этот драйвер будет находиться в вершине стека драйверов системы, что легко увидеть, например, посмотрев сведения о драйверах для любого USB-устройства.

Кроме того, для обращения к драйверу из программ пользователя в систему устанавливается библиотека `libusb0.dll`, используя которую можно разрабатывать пользовательские программы.

Посмотрим, например, как получить информацию о количестве активных устройств USB в системе и количестве интерфейсов, к которым подключены устройства. Для этого разработаем в Visual Basic .NET простое приложение, в котором будут использоваться функции библиотеки `libusb` (`libusb` к этому моменту должна быть установлена в системе).